

HTML - semplice guida

by ComputerLucaWorld

inizio stesura 03/01/2012

ancora da terminare

(potete dare giudizi su come migliorarla!)

CENNI SULL'HTML

L'html è il linguaggio di base per lo sviluppo di pagine web da pubblicare sulla rete. Non è un vero e proprio linguaggio di programmazione ma soltanto di distribuzione di informazioni statiche e non permette quindi all'utente di interagire con la pagina. Nelle pagine html si possono trovare dei dati grafici, testi, audio, video, pittorici, risorse di tipo multimediale.

In passato i siti web infatti erano statici, con pagine poco interattive, quasi come un libro che rimane sempre uguale nel tempo.

Nelle pagine web attuali si utilizzano oltre all'html anche altri linguaggi come il Css (che definisce la formattazione delle pagine web) e il Php (che permette all'utente di interagire con la pagina).

CREIAMO LA NOSTRA PRIMA PAGINA WEB!

Per cominciare cerchiamo di capire cosa vuol dire la sigla Html. Significa HyperText Markup Language, linguaggio di descrizione per ipertesti.

Un ipertesto è un documento html che contiene dei link, quelli che vi permettono cliccandoci sopra con il mouse di andare a un'altra pagina del sito o a un'altro sito web.

Una pagina html si costruisce con marcatori (tag) che hanno un'apertura `<nome_marcatore>` e una chiusura `</nome_marcatore>`.

I tag hanno un nome che identifica l'oggetto che si vuole inserire all'interno della pagina.

Per creare una pagina web abbiamo bisogno del semplice blocco note.

Andiamo su start/esegui, scriviamo notepad e si aprirà il blocco note di Windows bianco e pulito pronto per cominciare ad essere riempito.

Il primo tag che impariamo è quello che identifica un documento html, che si chiama stranamente :) `<HTML>`.

Questo marcatore <HTML> va inserito all'inizio del documento e alla fine del documento </HTML>

Quindi dentro questi due marcatori andremo a mettere tutti gli oggetti della nostra pagina che vogliamo creare.

Dopo il marcatore <html> troviamo il tag <HEAD>, che contiene a sua volta all'interno un sottotag <TITLE>. Tutti questi marcatori devono essere poi chiusi alla fine. Vediamo un esempio di pagina creata con questi marcatori.

Esempio

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Qui inserisci il titolo che verrà visualizzato nella scheda in alto del browser</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
</HTML>
```

Fino ad adesso non abbiamo ancora creato nulla di speciale. Per inserire oggetti, come testi e immagini all'interno di una pagina web dobbiamo usare un'altro marcatore <BODY> </BODY>.

La parola <BODY> in inglese significa Corpo, infatti all'interno di <BODY></BODY> metteremo tutti gli oggetti della nostra pagina web.

Un primo oggetto da inserire in una pagina web è per esempio un titolo grande al centro.

Si utilizza il tag <H1>, che andrà chiuso con </H1>.

Vediamo allora come risulta la pagina web.

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Mia pagina web</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<H1 ALIGN="center">Qui scrivi il testo del titolo</H1>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

Vedete che si usa l'attributo "ALIGN" per allineare al centro un testo.

Adesso che abbiamo creato questo codice, per poterlo visualizzare e vedere se abbiamo scritto correttamente, dobbiamo salvarlo con estensione .html. Vedete che il file verrà riconosciuto come file html e se farete doppio click su di esso si aprirà non il blocco note ma il vostro browser predefinito sul vostro computer.

Credo che ora possiate essere soddisfatti e quindi continuare ancora con l'apprendimento di nuovi tag.

CAMBIARE LO SFONDO DI UNA PAGINA WEB

Una cosa simpatica è cambiare lo sfondo della pagina per esempio in un bel colore. Come si farà?

Si andrà sul tag <body> e prima di chiuderlo con questo segno > si metterà l'attributo bgcolor, che definisce lo sfondo della pagina web.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Mia pagina web</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor="blue">
<H1>TESTO DEL TITOLO</H1>
</BODY>
</HTML>
```

Bgcolor vuol dire background-color, in inglese colore di sfondo.

FARCI TROVARE SUL WEB

Perché il nostro sito possa essere trovato sul web con una ricerca dobbiamo mettere le parole chiave che noi immaginiamo utili per trovare il nostro sito web.

Si usano due tag che vanno posizionati all'interno dell'<head>, dopo il sottotag <TITLE>. Sono i tag <meta name="keyword" content="qui scriviamo tutte le parole chiave che gli utenti possono usare nella loro ricerca su internet"/> e <meta name="description" content="descrizione del nostro sito web">

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Mia pagina web</TITLE>
<meta name="keywords"
content="php,software,corsi,lezioni,trucchi,informatica,programmaz
```

ione/>

<meta name="description" content="il sito si occupa di divulgare le tecniche di programmazione/>

GIOCHIAMO CON LA FORMATTAZIONE DEI TESTI

Abbiamo già visto l'uso del marcatore <H1> per scrivere un testo grande. Possiamo usare anche i marcatori <H2>, <H3>, <H4>, <H5>, <H6> per scrivere dei titoli sempre più piccoli.

Per scrivere un paragrafo, quindi un testo abbastanza lungo si usa il tag <P>

ES. <P align="center">anche tutta la divina commedia tutta al centro</P>

<P align="left">paragrafo allineato a sinistra</P>

<P align="right">paragrafo allineato a destra</P>

Per andare a capo in un certo punto del nostro paragrafo si usa il tag
. Vediamo un esempio.

<HTML>

<HEAD>

.....

</HEAD>

<BODY>

<P ALIGN="left">Questo è un bellissimo testo, anche se non ha molto senso
 Siamo su un altro rigo e parliamo di un'altro argomento</P>

</BODY>

</HTML>

Il risultato sullo schermo sarà il seguente:

Questo è un bellissimo testo, anche se non ha molto senso.

Siamo su un altro rigo e parliamo di un altro argomento.

Per tracciare una linea orizzontale utilizziamo il tag <HR>

Per formattare un testo vediamo degli esempi.

Testo da formattare in grassetto RISULTATO:**Testo da formattare in grassetto**

<I>Testo da mettere in corsivo</I> RISULTATO:*Testo da mettere*

in corsivo.

`<U>Testo sottolineato</U>` RISULTATO: Testo sottolineato

Per fare queste stesse cose si possono usare anche gli stili css, che possiamo richiamare con l'attributo style. Vediamo alcuni esempi per capirci.

`<P style="font-weight:bold;font-family:Arial;font-size:12px;">Ciao a tutti ragazzi</P>` RISULTATO: **Ciao a tutti ragazzi**

`<P style="font-style:italic;font-family:Times New Roman;color:red;">Ciao a tutti ragazzi</P>` RISULTATO: *Ciao a tutti ragazzi.*

`<p style="text-decoration:underline">Ciao a tutti ragazzi</p>`

Ciao a tutti ragazzi

Vediamo quindi per cambiare il font dei caratteri si usa font-family, per cambiare la dimensione font-size. Vedremo meglio nei tutorial sui css queste cose.

I CARATTERI APICE E PEDICE

Il tag sub si usa per creare dei caratteri di tipo pedice spostati nella parte bassa del rigo di testo. Vediamo per esempio come scrivere il simbolo dell'anidride carbonica

`CO₂
`

RISULTATO: CO₂

Il tag sup serve per creare un carattere apice. Vediamo come scrivere la potenza 2² in html.

`2<SUP>2`

RISULTATO: 2²

CREARE DEI LINK

I link sono quei collegamenti utili per passare da una pagina all'altra semplicemente cliccandoci sopra. Avrete mai visto che a volte il mouse si trasforma in una manina. Avete mai visto dei tasti con "Vai a questa parte del sito". Bene, adesso vedremo come si fanno.

Oggetto che crei marcatore diverso che usi. In questo caso dobbiamo utilizzare il marcatore `<A>`, che prende il nome da ancoraggio.

Nell'esempio seguente vedremo come creare un link alla pagina iniziale di Google Italia.

```
<A HREF="http://www.google.it">Vai al sito di google</A>
```

RISULTATO [Vai al sito di google](http://www.google.it)

Con l'attributo href indichiamo dove ci deve portare il link, mentre <a> e scriviamo il testo che mostra all'utente che quello è un link.

Si può fare anche il link a un indirizzo di posta elettronica in questo modo

```
<A HREF="mailto:pippo@mail.it">Scrivi a pippo</A>
```

Cliccando su questo link si aprirà il vostro client e-mail predefinito con il destinatario del messaggio impostato già su pippo@mail.it.

Ipotizziamo ora di avere un documento html, per esempio un libro con tanti paragrafi.

Possiamo dividere la pagina in sezioni mettendo nel punto da raggiungere dopo aver cliccato sul collegamento questo marcatore

```
<A NAME="nome_etichetta">Il nome può essere personalizzato.
```

Nel documento si possono inserire molti di questi marcatori a sezioni diverse dello stesso documento.

Alla fine della pagina si possono mettere i link alle varie parti del documento. Per esempio così:

```
<BODY>
```

```
<A NAME="par1">
```

```
<p>qui scrivi tutto il paragrafo</P>
```

```
<A NAME="par2">
```

```
<P> qui scrivi tutto il secondo paragrafo</P>
```

```
<A HREF="#par1">Vai al primo paragrafo</A><BR>
```

```
<A HREF="#par2">Vai al secondo paragrafo</A><BR>
```

Ricordatevi sempre di mettere il simbolo cancelletto davanti per identificare che è un link a una sezione del vostro documento html.

GLI ELENCHI PUNTATI E NUMERATI

Gli elenchi sono validi per rappresentati delle liste di elementi. Si possono usare anche delle immagini gif per identificare il punto elenco.

Per creare un elenco puntato si procede con questo marcatore

 e si utilizza poi il sottotag di , per indicare i vari elementi dell'elenco puntato. Vediamo un esempio pratico.

```
<UL>
<LI>primo elemento</LI>
<LI>secondo elemento</LI>
<LI>terzo elemento</LI>
</UL>
```

RISULTATO:

- primo elemento
- secondo elemento
- terzo elemento

Si può poi cambiare il simbolo dell'elenco puntato con l'attributo type. Vediamo degli esempi.

per avere dei pallini pieni

```
<UL type="disc">
<LI>elemento 1</LI>
.....
</UL>
```

per avere dei pallini vuoti

```
<UL type="circle">
<LI>elemento 1</LI>
.....
</UL>
```

Per avere dei quadratini pieni

```
<UL type="square">
<LI>elemento 1</LI>
.....
</UL>
```

<UL style="list-style-image:url dell'immagine"> Si utilizza per sostituire il simbolo del punto elenco con un immagine.

Per creare un elenco numerato si procede con questo marcatore e si utilizza il sottotag per indicare ogni elemento della lista

Vediamo degli esempi

```
<OL>  
<LI>Primo elemento</LI>  
<LI>Secondo elemento</LI>  
<LI>Terzo elemento</LI>  
</OL>
```

Si può cambiare poi il simbolo dell'elenco numerato con type.

Per avere le lettere maiuscole

```
<OL type=A>  
<LI>Primo elemento</LI>  
.....  
</OL>
```

Per avere le lettere minuscole

```
<OL type=a>  
<LI>Primo elemento</LI>  
.....  
</OL>
```

Per avere i numeri romani minuscoli

```
<OL type=i>  
<LI>Primo elemento</LI>  
.....  
</OL>
```

Per avere i numeri romani maiuscoli

```
<OL type=I>  
<LI>Primo elemento</LI>  
.....  
</OL>
```


INSERIRE UNA TABELLA

Si utilizza il marcatore <TABLE> per identificare che stiamo per creare una tabella. All'interno di questo marcatore si inserisce <TR>ogni volta che si inizia una nuova riga e <TD>per inserire una nuova cella</TD>. Si utilizza il tag "BORDER" per esprimere il bordo in pixel della table, "ALIGN", per indicare l'allineamento della tabella (left, right,center), "width", per esprimere la larghezza della tabella, "height", per esprimere l'altezza della tabella.

Per inserire delle celle di intestazione si usa il sottotag <TH>.

Vediamo degli esempi.

```
<TABLE BORDER="2"
WIDTH="100" HEIGHT="150">
<TR>
<TH>Le stagioni</TH>
<TD>Primavera</TD>
<TD>ESTATE</TD>
<TD>AUTUNNO</TD>
<TD>INVERNO</TD>
</TR>
</TABLE>
```

INSERIAMO DELLE IMMAGINI

Per inserire delle immagini si usa il tag . Si usa poi il tag src per indicare dove si trova la nostra immagini. Ecco un'esempio.

```
<IMG SRC="Immagini/immagine.jpg"> Apre l'immagine contenuta nella cartella Immagini e con nome immagine.jpg.
```

Può succedere che l'immagine non venga trovato oppure che sia stata spostata in un'altra posizione. E' utile quindi mettere sempre il testo alternativo che verrà visualizzato se l'immagine non viene caricata.

```
<IMG SRC="Immagini/immagine.jpg" ALT="computer"> Se l'immagine non viene trovato verrà scritto "computer" dal browser.
```

Come abbiamo visto per le tabelle si possono modificare le dimensioni dell'immagine originale in questo modo.

```
<IMG SRC="map.jpeg" WIDTH="100" height="100"> L'altezza sarà cento pixel e così anche la larghezza dell'immagine.
```

``
L'immagine verrà ridimensionato al 50% delle sue dimensioni originali

`` viene costruito un bordo intorno all'immagini di spessore 2pixel.

L'immagine può servire da link in questo modo:

``

per inserire un video con il suo player

`<EMBED src="percorso file audio/video" autostart=true loop=true volume="80" widht="500px" height="300px">`

In questo caso viene inserito un video che si avvia da sola, senza il consenso dell'utente, ricomincia automaticamente senza fermarsi mai, il volume predefinito è impostato su 80, la larghezza del player è di 500 pixel, mentre l'altezza del player è di 300 pixel.